

Modificar el ícono de Calamares

Proyecto Canaima

Receta N° 04



Gobierno Bolivariano
de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Ciencia y Tecnología

Centro Nacional de
Tecnologías de Información (CNTI)



Modificar el ícono de Calamares

La presente receta te enseña a modificar el ícono que muestra el programa *Calamares*.

1.- Ubícate en el directorio “*usr/share*” dentro de la jaula:

```
$ cd usr/share
```

2.- Crea la estructura de directorios “*canaima-defaults/icons*” dentro de *usr/share*:

```
$ mkdir -p canaima-defaults/icons
```

3.- Ubícate en el directorio donde se encuentra el icono que se vaya a utilizar.

```
$ cd /ruta/de/la/imagen
```



Gobierno Bolivariano
de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Ciencia y Tecnología

Centro Nacional de
Tecnologías de Información (CNTI)



4.- Mueve el nuevo ícono al directorio:

```
$ mv ejemplo-imagen.png  
/home/usuario/jaula/ISO/modiso/unsquashed/usr/share/  
canaima-defaults/icons
```

5.- Ubícate en el directorio *“usr/share/applications”* dentro de la jaula:

```
$ cd usr/share/applications
```

6.- Modificar el fichero *“install-debian.desktop”* remplazando la línea *“Icon”* con la ruta donde se ha colocado el ícono.

```
[Desktop Entry]  
Type=Application  
Version=1.0  
Name=Instalar Canaima  
GenericName=Calamares Installer  
Exec=install-debian  
Comment=Calamares — Installer for Canaima Live  
Keywords=calamares;system;install;debian;installer  
Icon=/usr/share/canaima-defaults/icons/install-canaima.png  
Terminal=false  
Categories=Qt;System;  
StartupWMClass=calamares  
StartupNotify=True
```



Gobierno Bolivariano
de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Ciencia y Tecnología | Centro Nacional de
Tecnologías de Información (CNTI)



7.- Guarda los cambios y listo.

NOTA: Para poder modificar este fichero, debemos hacerlo desde el usuario *root* o utilizando el comando *sudo*.



Gobierno Bolivariano
de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Ciencia y Tecnología

Centro Nacional de
Tecnologías de Información (CNTI)

